

SIGMA

ASC 105

Руководство по эксплуатации
Дисплей "бегущая строка"



Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за покупку изделия марки **SIGMA**! Как и все остальные изделия марки **SIGMA**, настоящий прибор был разработан на основе новых технологий с использованием надежных и современных электрических / электронных компонентов.

Пожалуйста, прежде чем начать работу с прибором, ознакомьтесь с настоящей инструкцией по эксплуатации.

Большое спасибо!

Импорттаушы:
Метро Кэш энд Керри ЖШС
Алатау Гранд Бизнес-орталығы
Қазақстан, Алматы 050040
Тимирязев көш., 28В
Импортгер:
ТОО Метро Кэш энд Керри
Бизнес-центр Алатау Гранд
Қазақстан, Алматы 050040
ул. Тимирязева, 28В
тел: +7 (727) 232 12 00
факс: +7 (727) 232 11 98
Өндiрушi/Производитель:
Shenzhen Benmost Electronics Co., Ltd
SNC Industry Zone East Of BaiShiXia FuYong
BaoAn District Shen Zhen, China
Экспорттаушы/Экспортгер:
МҒБ МЕТРО Групп Байинг ХК Лимитед
Уорлд Файнэс Орталығхь, 9-шi кабат, Саут
Тауэр
17 Кантон Роуд, Цимшац уй, Каулун, Гонконг
өделано/Жасалған: Китай


GXE0180C

Importator:
METRO Cash&Carry Moldova
MD-4839, Str. Chişinău 5, Comuna Slăuceni,
Mun. Chişinău, Republica Moldova
Produs in China
Producător:
Shenzhen Benmost Electronics Co., Ltd
SNC Industry Zone East Of BaiShiXia FuYong
BaoAn District Shen Zhen, China

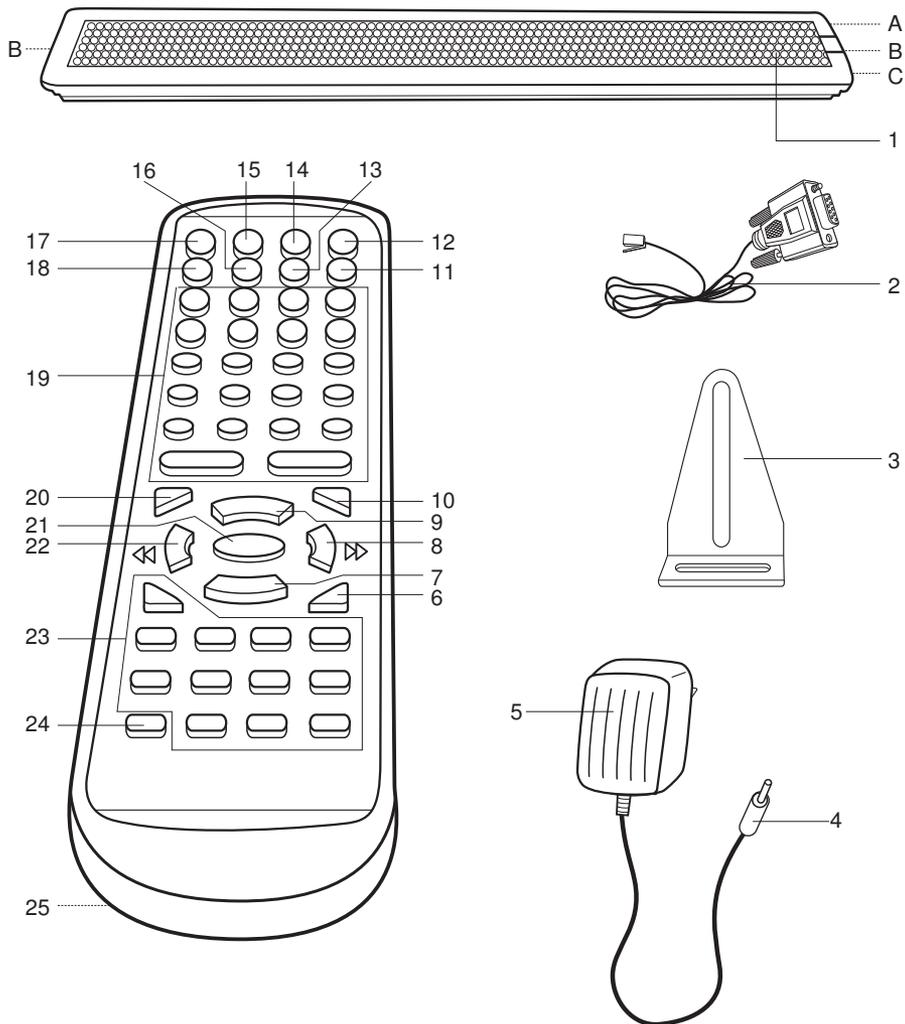
Импортгер:
ООО Метро Кэш энд Керри, РФ
Москва, 125445, Ленинградское шоссе, 71Г
Произведено в Китае

Производитель:
Shenzhen Benmost Electronics Co., Ltd
SNC Industry Zone East Of BaiShiXia FuYong
BaoAn District Shen Zhen, Китай

СОДЕРЖАНИЕ

Элементы управления	4 - 5
Указания по технике безопасности	6
Дистанционное управление	7
Защита окружающей среды	7
Включение прибора	8
Дистанционное управление - общие сведения	9
Дистанционное управление - время, дата, символ и др.	10 - 11
Дистанционное управление - функции памяти	12
Дистанционное управление - отображение, шрифт и цвет	13
Дистанционное управление - настройки дисплея	14
Дистанционное управление - последовательность сообщений	15
Дистанционное управление - графика и логотипы	16 - 17
Дистанционное управление - время - дополнительно	17 - 18
Программное обеспечение - подключение к компьютеру и установка	19
Работа с программой	20- 21
Программа - Текст, дата, символ и т.д.	21
Программа – Символы и графика	22
Программа - Служебные знаки и анимация	23
Программа – Настройка СОМ-порта	24
Программа - Сегменты памяти и индикация	25
Программа - Индикация, формат шрифта и цвет	26
Программа – Акустические сигналы и т.д.	27
Программа - Пауза	28
Программа – Синхронизация и программирование на ПК	29 - 30
Программа - Программирование	31
Программа – Создания графических изображений и логотипов	32 - 35
Программа - Создание графических изображений и логотипов, Сервис	36
Программа - Сервис	37 - 38
Приложение - обзор	39 - 42
Изменение пароля	43
Устранение ошибок	44
Технические характеристики	45
Гарантия	46

Элементы управления



Элементы управления

1. Светодиодный индикатор
2. Кабель подключения к компьютеру
3. Стенное крепление (2x)
4. Штекер
5. Блок питания

6. Клавиша **SPA**
7. Клавиша **NEXT**
8. Клавиша **›**
9. Клавиша **PREV**
10. Клавиша **DEL**
11. Клавиша **ENT**
12. Клавиша **RUN (ON/OFF)**
13. Клавиша **CLR**
14. Клавиша **CPW (COL)**
15. Клавиша **PROG (FONT)**
16. Клавиша **TIME (SPE)**
17. Клавиша **ESC (SYM)**
18. Клавиша **MET (PAU)**
19. Алфавитно-цифровые клавиши
20. Клавиша **INS**
21. Клавиша **CAP**
22. Клавиша **◀**
23. Алфавитно-цифровые клавиши
24. Клавиша **ALT**
25. Батарейный отсек (нижняя сторона)

A. Разъем для кабеля подключения к компьютеру
B. Винт
C. Разъем

Не изображен:
2 батареи LR3/R3/AAA

Указания по технике безопасности

В целях безопасности не включайте прибор в сеть, не прочитав полностью данные указания. При включении прибора и во время его работы должны соблюдаться следующие основные меры безопасности.

- Руководство по эксплуатации должно быть всегда под рукой, чтобы можно было им воспользоваться при необходимости.
- При передаче прибора третьим лицам, отдавайте и настоящее руководство по эксплуатации.
- Защищайте прибор от сильной жары, солнечных лучей и пыли.
- Используйте прибор только в умеренных широтах, избегайте эксплуатации прибора в тропиках и особенно во влажном климате.
- Защищайте прибор от любой сырости, то есть и от брызг и от влажности.
- Прежде, чем подключить прибор к сети, убедитесь, что сетевое напряжение и вид тока в сети соответствуют данным, указанным на заводской табличке.
- Не пользуйтесь прибором в непосредственной близости от воды - например, около ванн, раковин, моек, чанов, а также во влажных подвалах или вблизи бассейнов.
- Избегайте повреждений провода блока питания при перегибе и контакте с острыми краями.
- Регулярно проверяйте прибор на наличие повреждений. В случае повреждения блока питания или штепселя блока питания поручайте их ремонт специалисту, поскольку для ремонта требуются специальные инструменты.
- Ни при каких обстоятельствах не вскрывайте корпус.
- Ни в коем случае не пытайтесь самостоятельно отремонтировать прибор. Для технического обслуживания и ремонта обращайтесь к специалисту или в квалифицированную сервисную службу.
- Никогда не тяните за провод - только за штепсель.
- Извлекайте блок питания из розетки, если прибор долгое время не используется.
- Не используйте прибор вне помещений.
- Зачастую дети не осознают опасностей, исходящих от работающих электрических приборов. Поэтому никогда не оставляйте детей без присмотра рядом с прибором. Пользоваться этим прибором могут только взрослые.
- Устанавливайте прибор на ровную, стабильную и жаростойкую рабочую поверхность. Падение прибора может привести к травматизму пользователя или к повреждению самого прибора. При необходимости закрепите прибор на поверхности с помощью двустороннего скотча, входящего в комплект поставки.

Дистанционное управление

Установка батарей

1. Откройте батарейный отсек **(25)** пульта дистанционного управления.
2. Вставьте в углубление обе прилагаемые батареи типа LR3/R3/AAA. При этом учитывайте полярность (+/-).
3. Закройте батарейный отсек **(25)** пульта дистанционного управления.
 - Используйте только или указанные типы батарей или типы батарей, аналогичные указанным.
 - Различные типы батарей или же новые и старые батареи запрещается использовать одновременно.
 - Если Вы не пользуетесь прибором продолжительное время, батареи следует извлечь из прибора.
 - Разряженные батареи следует извлекать из батарейного отсека немедленно во избежание вытекания из них едкого содержимого.

Применение

Направьте пульт дистанционного управления на табло и нажмите на нужную клавишу. Следите за тем, чтобы между пультом дистанционного управления и табло не находилось никаких предметов.

Утилизация



Пожалуйста, не утилизируйте использованные батареи, аккумуляторы, миниатюрные элементы питания и автомобильные аккумуляторы вместе с бытовым мусором. Передавайте их в специальные пункты утилизации.



Указания по защите окружающей среды

Старые электроприборы представляют собой совокупность технических материалов и поэтому не могут быть утилизированы с бытовыми отходами! Поэтому мы хотели бы попросить Вас активно поддержать нас в деле экономии ресурсов и защиты окружающей среды и сдать этот прибор в приемный пункт утилизации (если таковой имеется).

Включение прибора

ВНИМАНИЕ!

Сетевое напряжение должно соответствовать данным, указанным на заводской табличке блока питания.

- Для того, чтобы закрепить прибор в каком-либо месте на продолжительное время, воспользуйтесь стенными держателями, которые входят в комплект поставки. Стенные держатели крепятся к стене с помощью шурупов и дюбелей.
- Чтобы прикрепить стенные держатели к прибору, сначала открутите шурупы (В) от прибора, закрепите скобы и вновь вкрутите шурупы.
- Нужный наклон светодиодного дисплея (1) устанавливается при помощи его поворачивания.
- Вставьте штекер (4) блока питания в разъем (С) прибора.
- Включите блок питания (5) в розетку, находящуюся вблизи прибора. После включения прибор подаст акустический сигнал. На светодиодном дисплее появится приветствие.
- Прибор выключается извлечением сетевого штепселя или нажатием сочетания клавиш **ALT (24) + ON/OFF (12)**.
- Сетевой адаптер нельзя закреплять гвоздями, шурупами и др., а также подвешивать. Положите сетевой адаптер на плоскую поверхность, поблизости не должны находиться жидкости или химикаты.
- При каждом нажатии на какую-либо клавишу пульта дистанционного управления раздается акустический сигнал.

Примечание:

Прибор может управляться с пультом дистанционного управления или посредством программного обеспечения и кабеля при помощи компьютера. Далее описывается сначала использование с пультом дистанционного управления, а затем - использование с помощью компьютера.

Дистанционное управление - общие сведения

Указания:

Прибор может хранить до 100 сообщений в пронумерованных файлах (00 - 99). Впоследствии эти сообщения можно легко вызвать из памяти. Под номером 00 сохранено предустановленное сообщение, которое можно только вызвать из памяти, однако нельзя изменить.

С помощью пульта дистанционного управления введите простое сообщение: **Примечание:** если слово подчеркнуто, его следует ввести с помощью пульта дистанционного управления. Предустановленный пароль – 000.

- Нажмите на клавишу **PROG (15)**. На жидкокристаллическом дисплее появится **PASSWORD: *****
- Введите пароль 000. Пароль не отображается на светодиодном дисплее. Затем нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите двузначный номер, под которым будет сохранено сообщение. Например, введите 01 и затем нажмите на клавишу **ENT (11)**, чтобы подтвердить ввод.
- На светодиодном дисплее появится надпись **[CYCLIC]**. **[CYCLIC]** является стандартной настройкой и означает, что при показе сообщения произвольно используются все имеющиеся цвета, варианты анимации и др.
- При помощи алфавитных клавиш пульта дистанционного управления введите сообщение **WELCOME**. На жидкокристаллическом дисплее появится надпись **WELCOME**. Вы можете выбрать прописные или строчные буквы, нажав перед вводом буквы на клавишу **CAP (21)**. Вы можете выбрать прописные или строчные буквы, нажав перед вводом буквы на клавишу **CAP (21)**. Повторное нажатие на клавишу **CAP (21)** вновь изменяет эту настройку.
- Нажмите на красную клавишу **RUN (12)**, чтобы выйти из режима настройки. На светодиодном дисплее появится надпись **SAVE? (Y/N)**. Нажмите на клавишу **Y (Y=YES=ДА)** на пульте дистанционного управления, чтобы сохранить сообщение под выбранным ранее номером. Если Вы не хотите сохранять введенное сообщение, нажмите на клавишу **N (N=NO=НЕТ)**, после чего прибор отобразит стандартное сообщение.
- После нажатия на клавишу **Y** сообщение отобразится на светодиодном дисплее. Сообщение сохранено в памяти под номером 01.

Дистанционное управление - время, дата, символ и др.

Ввод с пульта дистанционного управления сообщений со временем, датой, символами, графикой, фигурами и др.

- Чтобы перейти в режим программирования, нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится **PASSWORD: *****
- Введите 000 и нажмите на клавишу **ENT (11)**, чтобы подтвердить ввод.
- На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**. Введите 01 и затем нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- На светодиодном дисплее появится надпись **[CYCLIC]**.
- Затем нажмите на клавишу **CPW (14)**, и вслед за тем на клавишу **ENT (11)**, чтобы отключить функцию пароля. Примечание: в следующих примерах предпосылкой является отключенный пароль.
- На светодиодном дисплее появится надпись **[UNUSE PASS]**, подтверждающая, что функция пароля отключена.
- Теперь введите текст сообщения: **IT IS A TEST**
- Вслед за тем нажмите на клавишу **TIME (16)**, на светодиодном дисплее появится надпись **SET TIME**.
- Нажмите на клавишу **PREV (9)** четыре раза, на светодиодном дисплее появится надпись **ADD TIME**. Для подтверждения нажмите на клавишу **ENT (11)**. Указание времени добавлено.
- Вновь нажмите на клавишу **TIME (16)**. Нажмите на клавишу **PREV (9)** 3 раза, на светодиодном дисплее появится надпись **ADD DATE**. Для подтверждения нажмите на клавишу **ENT (11)**. К сообщению добавлена дата.
- Следующий шаг - добавление символа. Для этого нажмите на клавишу **SYM (17)**, на светодиодном дисплее появится **[-> <-]**.
- Нажимайте на клавишу **PREV (9)** или на клавишу **NEXT (7)** до тех пор, пока на светодиодном дисплее не появится символ **_**. Подтвердите выбор нажатием на клавишу **ENT (11)**.
- Теперь можно перейти к выбору графики. Для этого нажмите и удерживайте нажатой клавишу **ALT (24)**, дополнительно нажав на клавишу 1. Нажатие на клавишу **ALT (24)** позволяет при нажатии на какую-либо клавишу активировать ту функцию, которая написана сверху. Важно удерживать нажатой клавишу **ALT (24)** до того момента, пока не будет нажата соответствующая вторая клавиша. Нажатие на клавишу **ALT (24)** одновременно с клавишей 1 превращает последнюю в клавишу **GRA**. Графическая функция включена. На светодиодном дисплее появится надпись **GET GRAPH**.
- Нажимайте на клавишу **PREV (9)** или на клавишу **NEXT (7)** до тех пор, пока на дисплее не появится символ **[GET GRAPH]**. Для подтверждения нажмите на клавишу **ENT (11)**. На дисплее появится надпись **[GRAPH A]**.
- Следующий шаг - добавление специального символа. Нажмите на клавишу **\$** (с помощью клавиши **ALT (24)**).

Дистанционное управление - время, дата, символ и др.

- На светодиодном дисплее появится символ \$.
- Многократное нажатие клавиш **PREV(9)** или **NEXT (7)** позволяет вызвать символ i. Для подтверждения нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- Нажмите на клавишу **PHR**, чтобы выбрать одну из имеющихся в памяти анимаций. На светодиодном дисплее появится надпись **ANIM 1**.
- С помощью клавиши **PREV (9)** или **NEXT (7)** выберите **ANIM 8** и подтвердите выбор нажатием на клавишу **ENT (11)**.
- Теперь нажмите на красную клавишу **RUN (12)**, чтобы выйти из режима настройки и запустить сообщение.
- На светодиодном дисплее появится надпись **SAVE? (Y/N)**. Нажмите на клавишу **Y (Y=YES=ДА)** на пульте дистанционного управления, чтобы сохранить сообщение под введенным ранее номером 01.
- Сообщение появится на светодиодном дисплее.

Указания:

- Акустический сигнал можно услышать, если прибор программируется посредством пульта дистанционного управления. Сигнал пульта дистанционного управления был принят и распознан.
- Стандартный цвет шрифта красный, стандартный размер шрифта - 7x6.
- Вы можете сохранить сообщение по окончании ввода. Если Вы не хотите этого делать, сообщение автоматически сотрется при выходе из режима настройки.
- Светодиодный дисплей автоматически включается в режиме отображения **CYCLIC**. Это означает, что при воспроизведении в случайном порядке будут использоваться все имеющиеся цвета и режимы.
- Если Вы предпочитаете использовать международные знаки, сначала введите соответствующий знак на английском, а затем с помощью клавиши **PREV (9)** или **NEXT (7)** выберите нужный знак. Например, введите **a** и нажмите на клавишу **NEXT (7)**. Последовательно будут отображаться международные знаки (**K**, **3** и т.д.). Для вызова международного знака, который не имеет соответствия в английском, введите пробел нажатием на клавишу **SPA (6)**. Затем с помощью клавиш **PREV(9)** или **NEXT (7)** пролистайте все доступные знаки и выберите нужный.

Дистанционное управление - функции памяти

Создание и удаление сообщений под различными номерами с помощью пульта дистанционного управления:

Чтобы изменить или создать сообщение с помощью пульта дистанционного управления, выполните следующую последовательность действий. Если имеется ранее созданное сообщение, на светодиодном дисплее появится надпись *OLDFIL [CYCLIC]*, или *OLDFIL* [другой режим отображения].

- Чтобы перейти в режим программирования, нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 01 и затем нажмите на клавишу **ENT (11)**. На светодиодном дисплее появится надпись *OLDFIL [CYCLIC]*.
- Теперь Вы можете изменить имеющееся сообщение или ввести новое, выполнив описанную выше последовательность действий.
- Вы можете создать сообщения под номерами от 01 до 99.
- После создания нового или изменения имеющегося сообщения подтвердите изменения нажатием на красную кнопку. На светодиодном дисплее появится надпись **SAVE? (Y/N)**.
- После нажатия на клавишу **Y** сообщение отобразится на светодиодном дисплее.

При определенных условиях требуется удалить одно или несколько сообщений. Это можно сделать следующим образом:

- Находясь в режиме редактирования, нажмите на клавишу **CLT (13)**.
- Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, просмотрите различные функции удаления

Светодиодный дисплей	Функция
DEL ALL	Удаление всех сохраненных сообщений.
DEL FILE??	Удаление сообщения под введенным номером.
DEL MSG	Удаление сообщения, открытого в настоящий момент.
DEL ON/OFF	Отключение функции автоматического включения и выключения.
DEL ALARM	Выключение функции сигнала.

Дистанционное управление - отображение , шрифт и цвет

Изменение метода отображения, шрифта и цвета с помощью пульта дистанционного управления:

Метод отображения цвет это вид, в котором сообщение отображается на светодиодном дисплее. Размер шрифта, равно как и другие параметры, может быть изменен. Для отображения можно выбрать один из 16 различных цветов, напр. красный, зеленый, желтый и т.д., а также 8 специальных цветовых комбинаций. Чтобы выяснить, какие цвета имеются в распоряжении Вашего дисплея, ознакомьтесь с приложениями.

- Чтобы перейти в режим редактирования, нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 01 и затем подтвердите ввод нажатием на клавишу **ENT (11)**. На светодиодном индикаторе появится надпись [CYCLIC].
- Нажмите на клавишу **MET (18)**, чтобы выбрать метод отображения. На светодиодном дисплее появится надпись [CYCLIC] [CYCLIC].
- Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, просмотрите различные методы отображения: Выберите метод отображения **IMMED** (отобразить сразу).
- Затем нажмите на клавишу **COL (14)**, (клавиша **ALT (24)** + клавиша **CPW (14)**), чтобы выбрать цвет. Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, выберите **GRE** (зеленый).
- Затем нажмите на клавишу **FONT (15)**, (клавиша **ALT (24)** + клавиша **PROG (15)**), чтобы выбрать шрифт. Выберите размер шрифта [5x6].
- Теперь введите сообщение **WELCOME**.
- Для этого нажмите на клавишу **RUN (12)**, на светодиодном дисплее появится надпись **SAVE?**
(**Y/N**). Для подтверждения нажмите на клавишу **Y**.
- Сообщение появится на светодиодном дисплее и будет сохранено под номером 01

Дистанционное управление - настройки дисплея

Ввод акустического сигнала, изменение скорости или установка паузы с помощью пульта дистанционного управления.

В Вашем распоряжении имеются различные акустические сигналы, которые могут добавляться к сообщениям. Кроме того, Вы можете выбрать желаемую скорость показа и ввести паузы.

- Чтобы перейти в режим редактирования, нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 01 и нажмите на клавишу **ENT (11)**, чтобы подтвердить ввод. На светодиодном индикаторе появится надпись [CYCLIC].
- Нажмите на клавишу **BEEP** (клавиша **ALT (24)** + клавиша 3) и с помощью клавиш **PREV (9)** и **NEXT (7)** выберите акустический сигнал [BEEP 1].
- Нажмите на клавишу **SPE (16)** и с помощью клавиш **PREV (9)** и **NEXT (7)** выберите скорость воспроизведения [SPEED 3].
- Затем нажмите на клавишу **PAU (18)**, (клавиша **ALT (24)** + клавиша **MET (18)**), чтобы выбрать продолжительность паузы [PAUSE 5].
- Теперь введите сообщение WELCOME.
- Для этого нажмите на клавишу **RUN (12)**, на светодиодном дисплее появится надпись **SAVE? (Y/N)**. После нажатия на клавишу **Y** сообщение отобразится на светодиодном дисплее.

Настройка отображения даты и времени с помощью пульта дистанционного управления:

- Нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 01 и затем нажмите на клавишу **ENT (11)**. На светодиодном дисплее появится надпись [CYCLIC].
- Нажмите на клавишу **TIME (16)**, чтобы перейти к функции часов. На светодиодном индикаторе появится надпись SET TIME.
- После нажатия на клавишу **ENT (11)** текущее время 00:00:00 отобразится на светодиодном дисплее в формате часы:минуты:секунды.
- С помощью клавиш **(8)** или **← (22)** можно установить часы, минуты, секунды, а с помощью клавиш **PREV (9)** или **NEXT (7)** - изменить введенные данные.
- Для подтверждения введенного времени нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- Нажмите на клавишу **TIME (16)** еще раз, а сразу после этого - на клавишу **NEXT (7)**. На светодиодном дисплее появится надпись SET DATE.
- Нажмите на клавишу **ENT (11)**, на светодиодном дисплее появится текущая дата и день недели. С помощью клавиш **(8)** или **← (22)** установить день недели, месяц, число и год, а с помощью клавиш **PREV (9)** или **NEXT (7)** - изменить введенные данные.
- Для подтверждения введенных данных нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- Нажмите на клавишу **RUN (12)**, чтобы выйти из режима ввода.

Дистанционное управление - последовательность сообщений

Программирование последовательности сообщений с помощью пульта дистанционного управления:

Прибор можно запрограммировать на определенную последовательность воспроизведения различных сообщений. Они вызываются из памяти по номерам сохранения, отображаются в установленном Вами порядке и исчезают в назначенный момент.

Указание: Для того, чтобы сообщения отображались и исчезали в установленное время, требуется постоянная подача тока.

В противном случае встроенные часы могут сбиться и потребуются дополнительная настройка.

- Подготовьте следующие сообщения для показа и сохраните их в памяти под указанными номерами.
 - 10 Добро пожаловать в Gabel-Deli
 - 11 Блюдо дня - свиной шницель с
 - 12 картофелем фри и салатом.
 - 13 Напиток дня -
 - 14 кола с лимонадом.

Допустим, Вы хотите показывать это сообщение с понедельника по пятницу с 10:00 до 13:00. Чтобы показать сообщение целиком, запрограммированная последовательность должна содержать следующие строчки: 10 11 12 13 14

- Нажмите на клавишу **PROG (15)**, на светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Нажмите на клавишу **S** (для программирования последовательности), на светодиодном дисплее появится надпись **S0**.
- Введите **1**, на светодиодном дисплее появится надпись **S1** и затем подтвердите ввод нажатием на клавишу **ENT (11)**.
- На светодиодном индикаторе появится надпись **DAY 0 1 2 3 4 5 6** (0=воскресенье, 6=суббота).
- Нажмите на клавишу **(8)**, и у числа **1** появится зеленый фон. Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, Вы можете активировать нужный день.
 Когда день активирован, фон становится красным, а число - зеленым. Повторите эту последовательность шагов, пока все числа (дни) 1,2,3, 4 и 5 не будут отображаться зеленым.
- Нажмите на клавишу **S**, чтобы ввести время старта. На светодиодном дисплее появится надпись **START 00:00** (часы:минуты).

Дистанционное управление - графика и логотипы

- Число на зеленом фоне можно изменить с помощью клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**. Чтобы перейти к следующему пункту, нажмите на клавишу (8).
- Установите время старта на 10:00.
- Затем нажмите на клавишу S еще раз, чтобы ввести время остановки.
- Установите время остановки на 13:00, используя ту же последовательность действий, что и при установке времени старта.
- Затем для подтверждения введенного времени нажмите на клавишу **ENT (11)**.
- На светодиодном дисплее появится надпись [S1].
- Теперь введите номера сохранений 10 11 12 13 14 предварительно подготовленных сообщений: Они должны быть разделены между собой знаком пробела. Для получения пробела нажмите на клавишу **SPA (6)**.
- Нажмите на клавишу **RUN (12)**. На светодиодном дисплее появится надпись **SAVE? (Y/N)**.
- После нажатия на клавишу Y программа сохранится и сообщение будет демонстрироваться в запрограммированном порядке.

У программирования последовательности есть преимущество: если необходимо удалить часть сообщения, не требуется удалять сообщение целиком. Для этого достаточно просто изменить текст сообщения под соответствующим номером. Пожалуйста, обратите внимание на то, что при наличии порядка сохранения и вступившей в силу временной программы, на дисплее отображаются все программы, сохраненные под S0 - S9

Настройка графики и логотипов с помощью пульта дистанционного управления:

С помощью пульта дистанционного управления Вы можете создавать свои графические объекты и логотипы.

- Нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 01 и затем нажмите на клавишу **ENT (11)**. На светодиодном дисплее появится надпись [CYCLIC].
- Затем нажмите на клавишу GRA (клавиша **ALT (24)** + клавиша **MET (18)**), чтобы перейти в графический режим. На светодиодном дисплее появится надпись GET GRAPH.
- Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, Вы можете выбрать EDIT GRAPH или MAKE GRAPH.
- В режиме EDIT GRAPH Вы можете выбрать существующие графические объекты, изменить их и сохранить в новой ячейке памяти.
- В режиме MAKE GRAPH Вы можете разработать собственные графические объекты и сохранить их. Вначале дисплей пуст, за исключением единственной цветной точки - курсора.
- Нажмите на клавишу **ENT (11)**. На дисплее появится надпись NUMBER A.
- Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, выберите одну из ячеек памяти A-H.
- Затем для подтверждения нажмите на клавишу **ENT (11)**.

Дистанционное управление - графика и логотипы, время дополнительно.

- Чтобы создать или изменить графический объект или логотип, используйте клавиши G, H, L, P, O, J и F. Эти клавиши перемещают курсор в различных направлениях

F G H	↖	↑	↗
J L	=	←	→
N O P		↘	↓
- Клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)** позволяют изменять цвет курсора.
- С помощью клавиши K можно рисовать линии. Нажмите на клавишу **PROG (15)**. Движение курсора будет создавать сплошную линию. Для отмены этой функции вновь нажмите на клавишу K.
- Нажмите на клавишу **ENT (11)** для отмены графической функции и сохранения измененной или созданной Вами картинкой.

Вставка графики и логотипов с помощью пульта дистанционного управления

- Находясь в режиме программирования, Вы уже ввели текст и теперь хотите добавить к нему графический объект.
- Нажмите на клавишу GRA (клавиша **ALT (24)** + клавиша 1). На светодиодном дисплее появится надпись GET GRAPH.
- Нажмите на клавишу **ENT (11)**; Вы перейдете к выбору графических объектов. На светодиодном дисплее появится надпись [GRAPH A].
- Используя клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)**, Вы можете просмотреть и выбрать графические объекты.
- Если Вы остановились на каком-либо графическом объекте, нажмите на клавишу **ENT (11)** для подтверждения выбора.
- Введите оставшийся текст или нажмите на клавишу **RUN (12)**, чтобы выйти из режима программирования и сохранить сообщение.

Другие временные функции

Временная функция может выполняться по завершении ввода сообщения.

- Нажмите на клавишу **TIME (16)**.
- Используйте клавиши **PREV(9)** или **NEXT (7)** для просмотра и выбора.
- Найдя нужную функцию, подтвердите выбор нажатием на клавишу **ENT (11)**.

Дистанционное управление - время (дополнительно)

- В Вашем распоряжении следующие функции:

<i>SET TIME</i>	Настройка времени.
<i>SET DATE</i>	Настройка даты.
<i>ALARM</i>	Настройка сигнала и его интервала.
<i>HOURLY ALARM</i>	Включение/выключение почасового сигнала.
<i>12H MODE</i>	При выборе этой функции время отображается в 12- часовом формате. (Во время программирования вводите время в 24-часовом формате.)
<i>24H MODE</i>	При выборе этой функции время отображается в 24- часовом формате.
<i>ADD TIME</i>	Эта функция добавляет к сообщению указание времени.
<i>ADD DATE</i>	Эта функция добавляет к сообщению указание даты.
<i>OFF TIME</i>	Эта функция выключает светодиодный дисплей в запрограммированное время.
<i>ON TIME</i>	Эта функция включает светодиодный дисплей в запрограммированное время.

Примечание: При выборе функции ALARM на светодиодном дисплее появится надпись С. 000 М: 000. С, затем 3-значное число, определяющее, сколько раз включится сигнал (напр., С. 187) = сигнал включится 187 раз. М, затем 3-значное число, определяющее интервал между сигналами (напр., М. 001 – интервал между сигналами составляет 1 минуту). Надпись С: 123 М: 012 означает, что 123 сигнала будут подаваться через интервал 12 минут. Эти показатели можно настроить в соответствии с Вашими потребностями. Примите во внимание, что временные функции можно активировать или изменить только в том случае, если светодиодный индикатор включен.

Программное обеспечение - подключение к компьютеру и установка

Использование прибора с помощью программного обеспечения для компьютера Далее описывается использование и программирование светодиодного дисплея с помощью программного обеспечения компьютера.

Соединение со светодиодным дисплеем.

- Перед подключением светодиодного дисплея к компьютеру выключите оба устройства.
- Вставьте штекер RS232 **(2)** в свободный COM-порт компьютера.
- Вставьте штекер Western в соответствующий разъем светодиодного дисплея.
- Соедините сетевой штепсель **(5)** светодиодного дисплея с подходящей для него розеткой и включите прибор.
- Включите также компьютер.

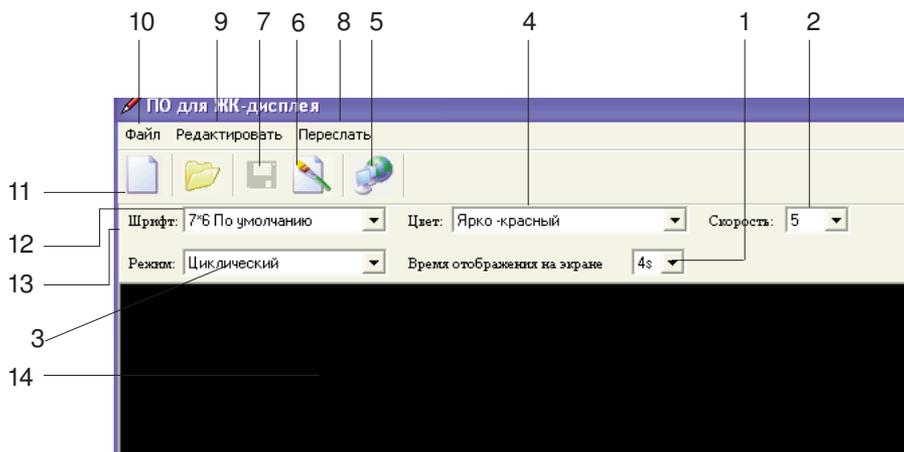
Установка программного обеспечения

- Вставьте установочный диск в привод CD-ROM Вашего компьютера и следуйте появляющимся инструкциям.

Работа с программой

Пользование программным обеспечением для ПК

- Индикация со светодиодами должна быть обязательно включена!
- Откройте программу двойным щелчком мыши по соответствующей иконке, после чего вы попадете в Главное окно.



- | | |
|---|---|
| 1. Выбор паузы | 8. Раздел меню Send (Переслать) |
| 2. Выбор скорости | 9. Раздел меню Edit (Редактировать) |
| 3. Выбор режима индикации | 10. Раздел меню File (Файл) |
| 4. Выбор цвета | 11. Новый файл
(Удаляет содержимое окна) |
| 5. Передача | 12. Открыть файл |
| 6. Создать собственные
графические изображения | 13. Выбрать шрифт |
| 7. Сохранить | 14. Рабочее окно |

Раздел Файл/Основные функции

- Щелкните мышью на File / Файл (10).
- В подменю New / Новый (также кнопка 11) Вы можете открыть новое окно, при необходимости сохранить открытое сообщение, поскольку иначе на него будет записана новая информация (Обратите внимание на вопрос о сохранении данных).
- В подменю *Open.../* Открыть (также кнопка 12) Вы можете открыть сохраненное сообщение.
- В подменю *Save /* Сохранить (также кнопка 7) Вы сохраняете сообщения.
- В подменю *Save As /* Сохранить как...Вы сохраняете сообщения под вторым именем.

Работа с программой

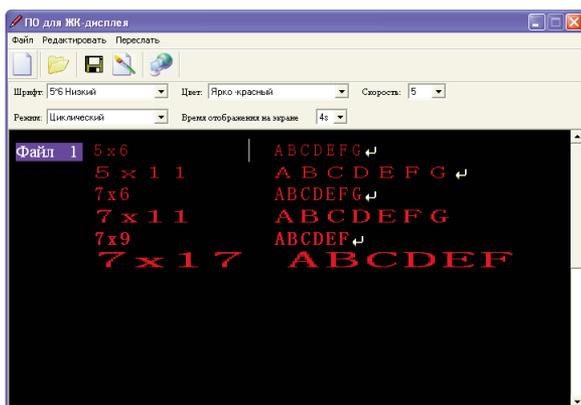
- В подменю Clear / Очистить Вы удаляете все содержимое открытого сообщения. В этом случае появится запрос о том, действительно ли Вы хотите удалить содержимое.
- В подменю Exit / Выход Вы можете закрыть программу.

Функциональная проверка светодиодов: нажмите Переслать → Тестирование, затем в появившемся окне снова нажмите Переслать – включатся все светодиоды. Таким образом, будут заметны все неисправные светодиоды.

Программа - Текст, дата, символ и т.д.

Создать простое сообщение с текстом, датой, символами, графикой, рисунком и анимацией

- У вас должно быть открыто Главное окно.
- Создайте следующее сообщение:



- Введите текст в Рабочее окно (14), как показано на рисунке.
- Чтобы ввести время, выберите пункт меню *Редактировать* (9) → *Вставить символ* → *Время* → *выбрать формат*
 12ч-индикация без указания AM/PM (без секунд),
 12 ч-индикация с указанием AM/PM (без секунд)
 24ч-индикация (без секунд)
 Выберите соответствующий формат времени. Время будет включено в рисунок.

Программа - Текст, дата, символ и т.д.

- Чтобы ввести дату, выберите пункт меню Редактировать → *Вставить символ* → *Дата* → *выберите формат даты:*)
Месяц/День/Год
Год-Месяц-День
Месяц-День-Год
Выберите соответствующий формат даты. Дата будет включена в рисунок.
- Для ввода графического символа выполните следующие шаги. Выберите пункт меню Редактировать → *Вставить Символ* → *Символы*). Откроется новое окно.

Программа – Символы и графика



- Выберите символ, щелкнув по нему мышью. Чтобы вставить этот символ в картинку, щелкните мышью по команде вставки **Вставить**. Затем щелкните мышью на **Закрыть**, чтобы закрыть окно.

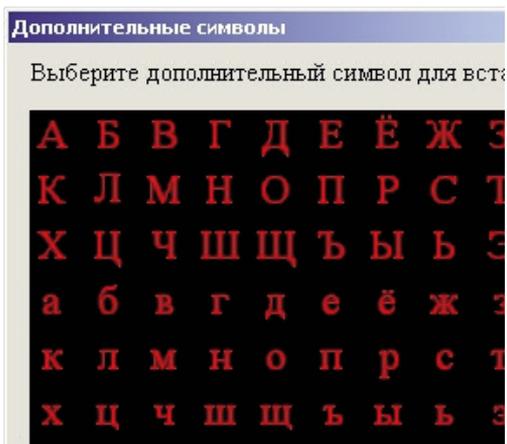
Программа – Символы и графика

- Чтобы выбрать графический объект, Выполните действия в следующей последовательности. Выберите пункт меню Редактировать → *Вставить символ* → *Встроенная графика*). Откроется новое окно.
- Во вновь открывшемся окне выберите нужное графическое изображение.

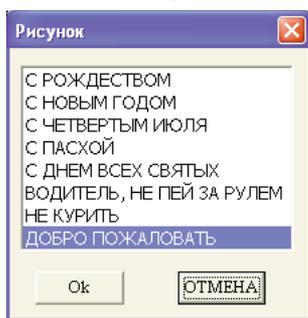


- После этого щелкните мышью на **Вставить**, чтобы вставить графическое изображение в сообщение. Щелкните мышью на **Закреть**, чтобы закрыть окно.
- Теперь вставьте служебный знак. Для этого выберите пункт меню Редактировать → Вставить символ → Расширенные символы.

Программа - Служебные знаки и анимация

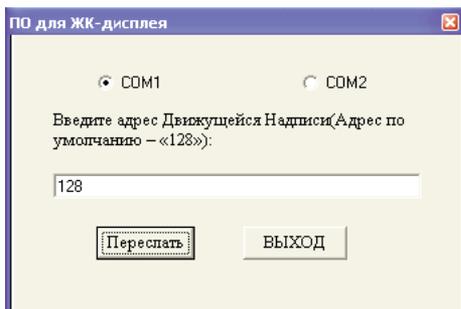


- Выберите служебный знак и нажмите **Вставить**, чтобы вставить его в сообщение. Нажмите **Закрыть**, чтобы закрыть окно.
- Теперь введите анимацию. Выберите пункт меню Редактировать → Вставить символ → Анимация. Откроется новое окно.



- Выберите анимацию из открывшегося меню и затем нажмите **Вставить**. Закройте окно, нажав на кнопку **ОТМЕНА**, после этого выбранная анимация будет вставлена в сообщение [Cartoon ..].
- После того, как Вы введете в сообщении все нужные параметры, выберите пункт меню Переслать → Окно.
- Появится следующее окно.

Программа – Настройка СОМ-порта



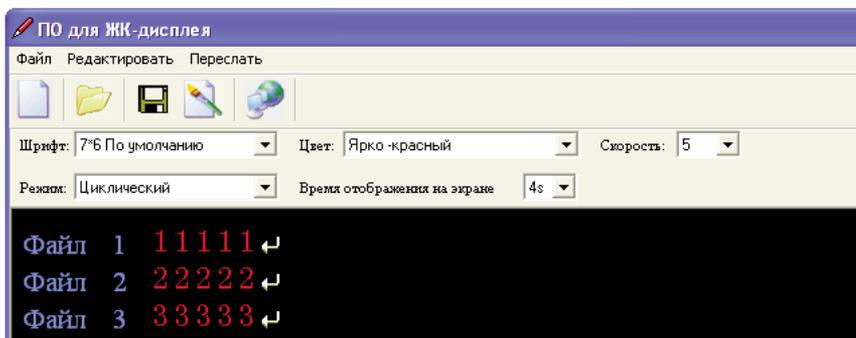
- В зависимости от того, какой СОМ-порт вы используете, вам необходимо выбрать соответствующую настройку *COM 1* или *COM 2*.
- Базовую настройку адреса 128 оставьте без изменений - 128.
- Нажмите **Переслать**, чтобы начать передачу на светодиодный дисплей. Если требуется прервать процесс, нажмите **ВЫХОД**.
- После успешной передачи светодиодный дисплей подает короткий акустический сигнал, и на дисплее появляется сообщение.
- На Вашем экране появится сообщение "Готово!", это означает, что передача прошла успешно. Подтвердите информацию, нажав на **OK**.

Прямая передача сохраненных сообщений

- Вы можете передавать сохраненные в вашем компьютере сообщения прямо на светодиодный дисплей. Для этого нажмите на *Переслать* → *Файл*, выберите сохраненное сообщение и передайте его на светодиодный дисплей.

Программа - Сегменты памяти и индикация

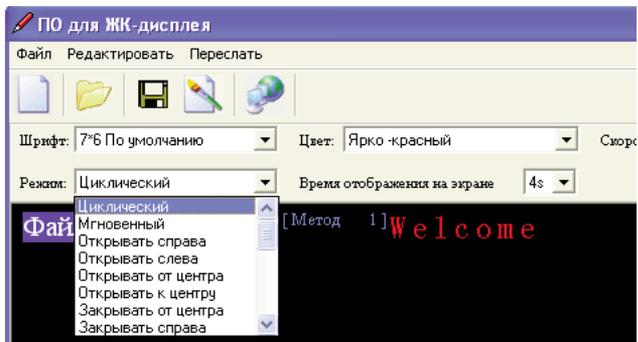
Разделить сообщение по нескольким сегментам памяти



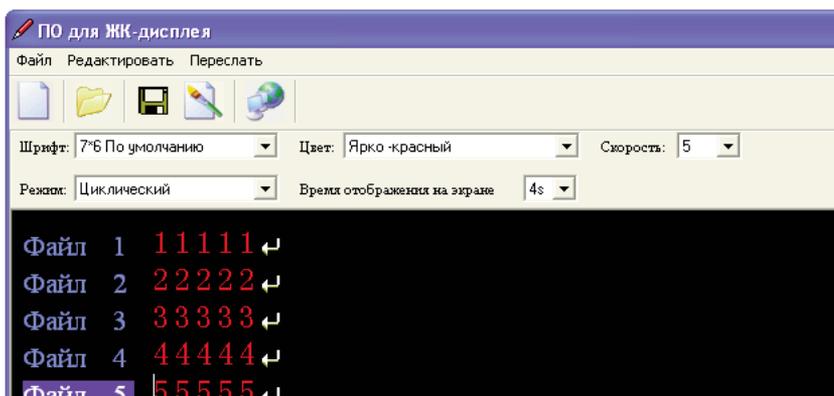
- Сообщение можно сохранить в нескольких сегментах памяти и распределить его по ним.
- Чтобы создать ячейки памяти в разных сегментах, например, *FILE 02* и *FILE 03*, нажмите после ввода текста на кнопки **Ctrl+Enter** на клавиатуре. Другие сегменты памяти можно добавить через меню *Edit -> Add* (Редактировать -> Добавить).
- Напишите приветствие, затем нажмите на кнопки **Ctrl+Enter**.
- В новой строке появится *FILE 02*, и вы можете ввести новый текст. После его ввода снова нажмите на **Ctrl+Enter**.
- В *File 03* вы можете ввести новый текст.
- Описание порядка вызова этих сегментов памяти см. на странице 30.
- Если вы хотите объединить в одном сегменте (под одним номером) два сегмента памяти, то сначала выберите соответствующий номер сегмента памяти. Он объединится с номером, следующим за выбранным номером сегмента памяти, после нажатия на *Edit -> Item -> Joint* (Редактировать -> Позиция -> Добавить). Обратите внимание на просьбу подтвердить выполнение этого действия. Эта функция доступна также с помощью правой кнопки мыши. Наведите стрелку мыши при нажатии на соответствующий сегмент памяти и выберите пункт *Combine file / Объединить файлы*.
- Если вы хотите удалить сегмент памяти и ее содержимое (сообщение), то выберите соответствующую позицию и нажмите *Edit -> Item -> Delete* (Редактировать -> Позиция -> Удалить). Сегмент памяти будет удален. Обратите внимание на просьбу подтвердить выполнение этого действия. Эта функция доступна также с помощью правой кнопки мыши. Наведите стрелку мыши при нажатии на соответствующий сегмент памяти и выберите пункт *Delete file / Удалить файл*.

Программа - Индикация, формат шрифта и цвет

- Выберите в меню Режим Мгновенной индикации.



- Окно автоматически закроется, режим индикации установлен и отображается на дисплее как [Метод 2].
- В Главном окне выберите теперь другой формат шрифта. Откройте меню Шрифт и выберите *5*6 Низкий*.
- Теперь выберите другой цвет шрифта. В меню Цвет выберите *Green (зеленый)*.
- Введите текст Willkommen (Добро пожаловать) (см. рисунок) и нажмите на кнопку ввода на своей клавиатуре, чтобы перейти к следующей строке.
- Снова выберите другой размер шрифта. Размер шрифта должен быть *7*6*.
- Здесь же программируется другой цвет шрифта. Выберите цвет *Layer Mix (Rainbow)* (цвета радуги).
- Теперь впишите текст Hause (домой).

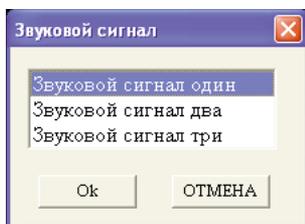


Программа – Акустические сигналы и т.д.

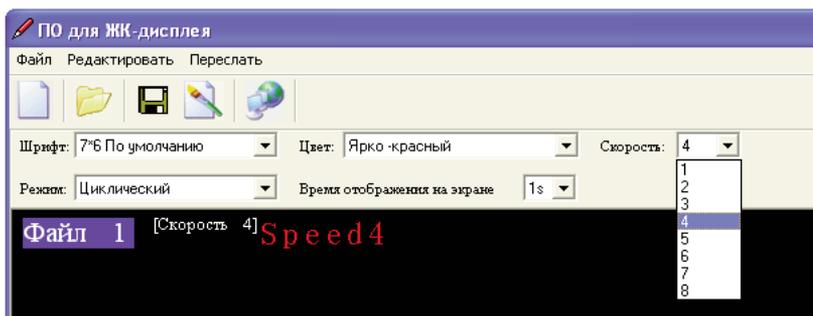
- Отправьте сообщение на светодиодный дисплей, выполнив те же шаги, что описаны выше.

Вставка акустического сигнала, паузы и программирование скорости индикации

- Откройте меню Режим и выберите опцию Мгновенная индикация).
- Окно автоматически закроется, режим индикации включается и отображается на дисплее как [Метод 2].
- Выберите пункт меню *Edit -> Insert Special -> Beep (Редактировать -> Вставить Символ -> Звуковой сигнал)*, откроется новое окно.
- В новом окне щелкните мышью на *Beep One* (Звуковой сигнал один).

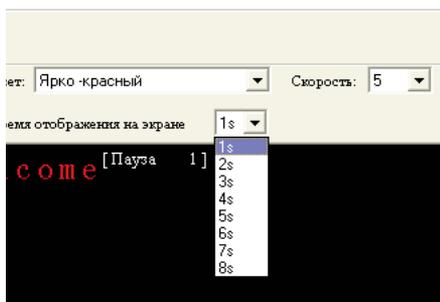


- Нажмите Вставить, окно закрывается.
- В меню Скорость выберите 3 и щелкните по ней мышью. Скорость будет отображаться на дисплее как [Скорость 3].

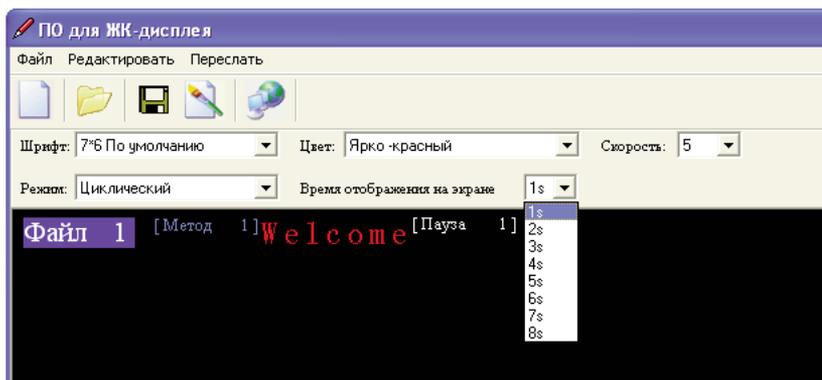


Программа - Пауза

- В меню Время отображения на экране выберите 5s (5 секунд) и щелкните по ней мышью. Скорость будет отображаться на дисплее как [Пауза 5].



- Нажмите клавишу ввода на вашей клавиатуре и введите текст.



- Если все настройки будут выполнены успешно, то поле ввода будет выглядеть, как изображено на рисунке.
- Отправьте сообщение или все окно на светодиодный дисплей.
- Теперь через запрограммированные промежутки времени сообщение будет подавать акустический сигнал. Скорости индикации нормальная, а до следующего показа сообщения будет выдерживаться 5-секундная пауза.

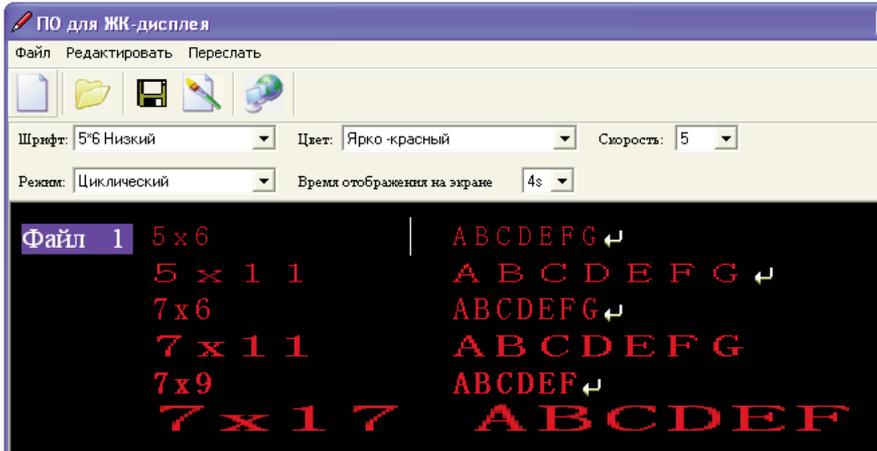
Программа – Синхронизация и программирование на ПК

Синхронизация времени, даты и дней недели, отображаемых на светодиодном дисплее, с этими же параметрами на ПК

- Время, дату и день недели можно синхронизировать с внутренними часами в ПК.
- Выберите пункт меню *Send -> Set Time/Date* (Переслать -> Установить Время/Дату) и в окне передачи нажмите на кнопку **Переслать**. Подтвердите информацию, нажав на **ОК**.

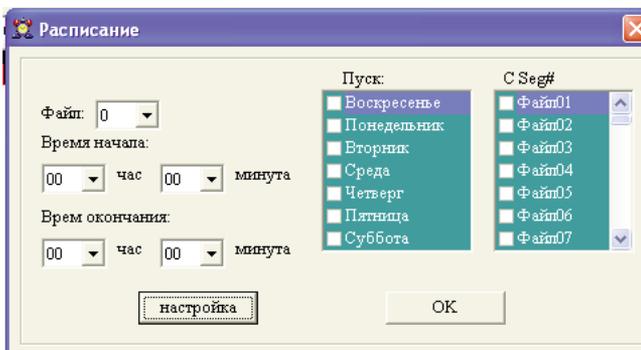
Программирование сообщений по номерам ячеек памяти

- Подготовьте сообщение по следующему образцу.



Программа - Программирование

- Возможность программирования сообщений по номерам сегментов памяти позволяет выводить на экран разные части сообщения в заданное вами время и т.д.
- Выберите пункт меню *Send -> wKhlen Schedule...* (*Переслать -> Расписание*).

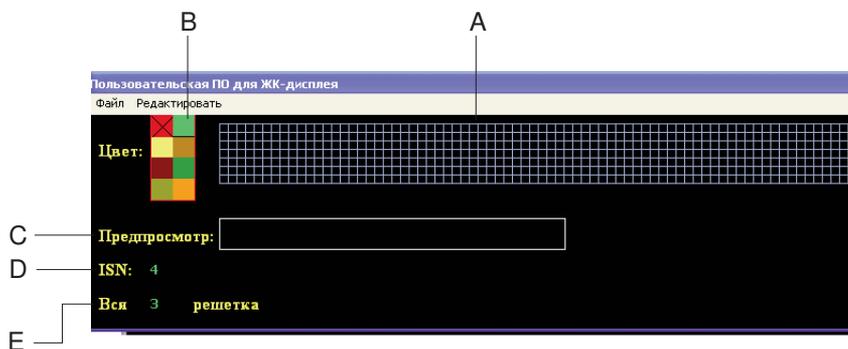


- *Файл:* Выберите здесь 0. В целом здесь есть возможность выбора до 10 различных последовательных файлов.
 - *Время начала:* Здесь введите время начала - 8:20 часов. К этому времени прибор начнет индикацию сообщения.
 - *End time:* Здесь укажите, когда индикация сообщения должна прекратиться. Введите 17.00.
 - *Пуск:* Здесь отметьте *Monday* (понедельник) и *Tuesday* (вторник). Это сообщение прибор будет показывать по понедельникам и вторникам.
 - *С Seg#:* Здесь отметьте сегменты памяти сообщения, которые вы хотите выводить на дисплей. Отметьте их как *File01* и *File03*. На экран будут выводиться только файлы 01 и 03.
- Нажмите *Настройка*, затем *Переслать* и подтвердите команды нажатием на **ОК**, чтобы передать настройки на светодиодный дисплей. Затем щелкните мышью на **ОК**, чтобы закрыть окно.

Программа – Создания графических изображений и логотипов

Создание собственных графических изображений и логотипов

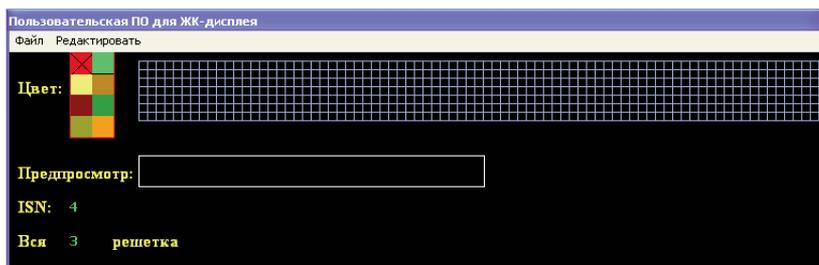
- На панели инструментов выберите пиктограмму "Графическая решетка" (6), чтобы создать свои собственные графические изображения или логотип, либо чтобы отредактировать их.
- Светодиодный дисплей позволяет сохранить не более 8 графических изображений или логотипов, - от графики А до графики Н.
- Открывается Рабочее окно для работы с графическими изображениями (сетка). Кроме того, вы можете открыть это окно также нажатием мыши на *Edit -> Execute Lattice (Редактировать -> Графическая решетка)*



- В палитре цветов (*Color*) (B) Вы можете выбрать цвет, нажав на соответствующее поле. Выбранный цвет выделяется.
- В поле сетки (A) Вы можете создавать собственные графические изображения или логотип. Квадрат в поле сетки соответствует одной светящейся точке на светодиодном дисплее.
- В предварительном просмотре *Preview* (C) Вы можете увидеть уменьшенное предварительное изображение созданного вами графического рисунка.
- Поле *ISN* (D) указывает на то, какое именно графическое изображение вы обрабатываете в настоящий момент.
- Поле "Вся решетка" (E) показывает общее количество созданных вами собственных графических изображений и логотипов.
- В палитре цветов щелкните мышью на нужный вам цвет.

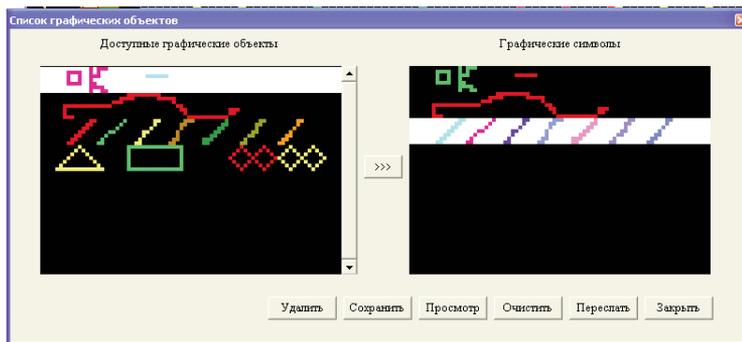
Программа – Создание графических изображений и логотипов

- Наведите указатель мыши на поле сетки. Нажмите на левую кнопку мыши, чтобы заполнить квадрат. Квадрат будет заполнен выбранным вами цветом. Теперь вы можете выполнять заливку квадратов шаг за шагом, либо двигать мышью, удерживая нажатой левую кнопку. В результате образуется сплошная линия. Такую линию можно проводить и по диагонали.
- Чтобы удалить точку, наведите указатель мыши на соответствующий квадрат и нажмите правую кнопку. Если требуется удалить более крупные участки, удерживайте нажатой правую кнопку мыши и двигайте мышью туда-сюда.
- Окно предварительного просмотра *Preview (3)* позволяет Вам постоянно видеть, как выглядит ваше графическое изображение в настоящий момент.
- В меню **Файл** вы найдете следующие варианты действий:
Новый: Создать новое графическое изображение
 Создать список отправки Описывается ниже
Выход (ESC): Закрыть меню графических изображений
- В меню **Редактировать:** (сетка) вы найдете следующие команды:
Очистить: Удаляет содержимое в существующих в данный момент графических изображениях
Редактировать старую решетку Введите номер ISN вместе с созданной графикой, чтобы внести в нее изменения
очистить всю графику Удаляет все созданные графические изображения



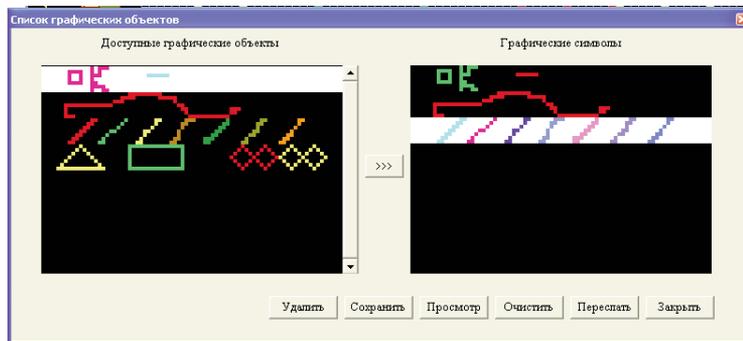
- Создайте собственное графическое изображение или логотип.
- После того, как вы завершили создание собственного графического изображения, выберите из меню **Файл** опцию *Создать список отправки* с помощью которого вы можете запрограммировать, какое графическое изображение или какой логотип будет отправляться на светодиодный дисплей.

Программа – Создание графических изображений и логотипов



Graphic List

- Открывается окно со списком Доступных графических изображений
- Щелкните дважды по своему графическому изображению, чтобы скопировать его в список *Графические объекты к отправке*. Это позволяет отправить изображение на светодиодный дисплей. Как вариант по графическому изображению можно щелкнуть и дважды, в таком случае оно выделяется белым цветом и попадает в список отправки.



Graphic List

- Нажмите **Закрыть**, а затем **Yes**, чтобы сохранить Список графических изображений на своем компьютере.
- Чтобы открыть сохраненный список, выберите на Панели инструментов опцию **Открыть** и откройте нужный список.

Программа - Создание графических изображений и логотипов

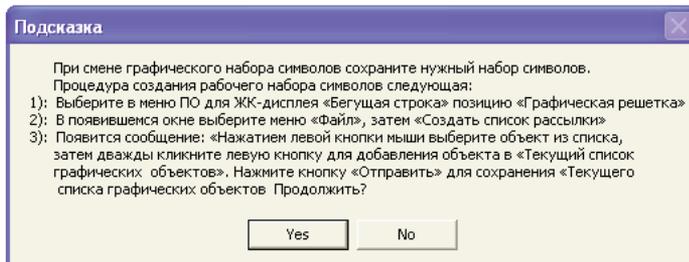
- С помощью команды **Clear** (очистить) вы можете удалить Список графических изображений.
- Команда **Удалить** позволяет удалить выбранное графическое изображение из списка.
- Нажмите Переслать, чтобы отправить графическое изображение на светодиодный дисплей. Появится запрос на подтверждение этой команды: действительно ли вы хотите заменить созданные в данный момент графические изображения на светодиодном дисплее новыми изображениями. После нажатия на **Yes** / Да замена будет выполнена, если нажать на **No** / Нет, действие будет отменено. Передаваемое графическое изображение обозначается значком руки до тех пор, пока передача не будет завершена.
- Теперь ваше графическое изображение или логотип находится в памяти светодиодного дисплея.
- Команда **Заккрыть** позволяет закрыть окно.

Показать собственное графическое изображение или логотип

- В строке Меню выберите *Edit -> wKhlen Insert User's Graphic -> Insert user's defined graphic (Редактировать -> Вставить пользовательский графический объект -> Вставить)*
- Если компьютер не может получить доступ к Списку графических изображений, то сначала необходимо сначала задать этот список. Откроется окно-подсказка "*Prompt*", которое содержит информацию о сохранении Списков графических изображений, когда вы выбираете или меняете Список графических изображений.

Программа - Создание графических изображений и логотипов, Сервис

- Откроется изображенное ниже окно. Выберите графическое изображение, нажав на кнопку **Insert**. Закройте окно с помощью команды **Close**.



BitMap by user

- В меню *Edit -> Insert User's Graphic -> Change graphic set* (Редактировать -> Вставить пользовательский графический объект -> Изменить графический набор) Вы можете выбрать другой Список графических изображений, к которому будет обращаться компьютер, когда Вы вставляете созданные графические изображения в сообщение в соответствии с описанными выше шагами.
- В этом месте вы можете продолжить правку сообщения и т.д.
- После окончания правки передайте сообщение на светодиодный дисплей.

Указания

- Соберите нужные вам для сообщения графические изображения из списка *Графические объекты к отправке* и сохраните их на компьютере. В Списке графических изображений *BitMap by user* (*Графическое растровое изображение, созданное пользователем*) Вы можете сохранить до 8 графических изображений. Таким образом, в Списке графических изображений отображаются только 8 из них.

Программа - Сервис

Дополнительные функции времени

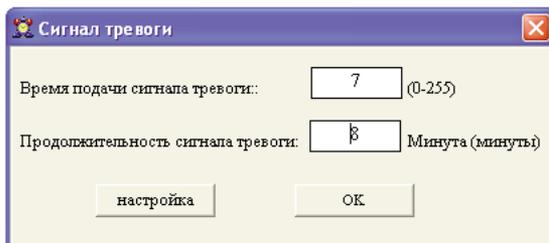
- Выберите *Send* → *Alarm* (*Переслать* → *Сигнал тревоги*) и щелкните мышью.

Срабатывание аварийной

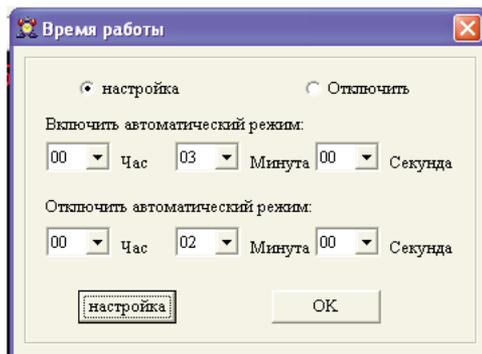
сигнализации: 10 Аварийный сигнал срабатывает 10 раз.

Интервал между аварийными

сигналами: 1 Интервал между аварийными сигналами составляет 1 минуту.



- Вы можете выбирать и вводить эти значения в соответствии с вашими потребностями. По окончании программирования нажмите **Настройка**, чтобы передать настройки на светодиодный дисплей. Нажмите **Закреть**, чтобы закрыть окно.
- Выберите опцию *Send* → *Hourly Alarm On* (*Переслать* → *Ежечасный сигнал тревоги включен*). Теперь акустический сигнал будет подаваться каждый час. Чтобы отключить ежечасный акустический сигнал, щелкните мышью по команде *Hourly Alarm Off* (*Ежечасный сигнал тревоги выключен*). Отправьте настройки на светодиодный дисплей.
- Выберите *Send* → *Working Time* (*Переслать* → *Рабочее время*).



Программа - Сервис

- Поле программирования должно быть выделено, или должно иметь черный фон.
- Здесь Вы можете определить, когда должно происходить автоматическое включение и выключение светодиодного дисплея. В данном примере светодиодный дисплей будет включаться в 8.00 (08 Hour 00 Minute 00 Second) часов (Auto On/ Автоматическое включение) и выключаться в 12.00 (12 Hour 00 Minute 00 Second) часов (Автоматическое выключение).
- Вы можете определить значения для часов (Hour), минут (Minute) и секунд (Second). Щелкните мышью на **Set...**, чтобы передать настройки в светодиодный дисплей. Окно закрывается нажатием на кнопку **OK**.
- Если Вы хотите отменить функцию автоматического включения светодиодного дисплея, отметьте или щелкните по полю Disable (отменить). Это поле станет черным.

Указание: Эти настройки можно программировать только во время работы светодиодного дисплея.

Приложение - обзор

Функция	Описание	Обозначение/ светодиодный дисплей
Способ показа ридически (Метод) сразу		[CYCLIC] [IMMED]
	высвечивание, справа	[OPEN ←]
	высвечивание, слева	[OPEN →]
	высвечивание, в центре	[OPEN <>]
	высвечивание, справа	[OPEN ><]
	затемнение, от центра	[COVER <>]
	затемнение, справа	[COVER *]
	затемнение, влево	[COVER ←]
	затемнение, к центру	[COVER ><]
	затемнение, вверх	[COVER ↑]
	затемнение, вниз	[COVER ↓]
	прокручивание, вверх	[SCROLL ?]
	прокручивание, вниз	[SCROLL ?-]
	переплетение, к центру	[INTER ><]
	переплетение, затемнение	[INCOVER ><]
	сканировать строчку	[SCANLN]
	взрыв	[EXPLODE]
	стиль "Pac Man"	[PACMAN]
	падение и надстройка	[FALL]
	выстрел	[SHOOT]
	мигающе	[FLASH]
	в случайном порядке	[RANDOM]
	скользяще	[SLIDE IN]
	автоматически	

Приложение - обзор

Функция	Описание	Обозначение/светодиодный дисплей
Цвет (Color)	красная	[RED]
	светло-красный	[RED] *
	оранжевый	[ORA]
	светло-оранжевый	[ORA] *
	желтый	[YEL]
	светло-желтый	[YEL] *
	зеленая	[GRE]
	светло-зеленый	[GRE] *
	радуга	[MIX]
	радуга; светл.	[MIX] *
	вертикальный микс	[MIX] (изменение в показе)
	пилообразный микс	[MIX] (изменение в показе)
	зеленый на красном	[MIX] (изменение в показе)
	красный на зеленом	[MIX] (изменение в показе)
	оранжевый на красном	[MIX] (изменение в показе)
желтый на зеленом	[MIX] (изменение в показе)	
	Цвет точек не изменяется, меняется только яркость.	
Шрифт (Font)	5x6 Short (низкий)	[5x6]
	5x11 Short & Wide (низкий и широкий)	[5x11]
	7x6 Default (стандарт)	[7x6]
	7x11 Wide (широкий)	[7x11]
	7x9	[7x9]
	7x17 Extra Wide (экстра широкий)	[7x17]
	Скорость (Скорость)	
	Скорость 1 (самая быстрая)	[Скорость 1]
	Скорость 2	[Скорость 2]
	Скорость 3	[Скорость 3]
	Скорость 4	[Скорость 4]
	Скорость 5	[Скорость 5]
	Скорость 6	[Скорость 6]
	Скорость 7	[Скорость 7]
	Скорость 8 (самая медленная)	[Скорость 8]

Приложение - обзор

Функция	Описание	Обозначение/светодиодный дисплей	
графика/ логотипы (Graphics)		[GRAPH A] (изменяем)	
		[GRAPH B] (изменяем)	
		[GRAPH C] (изменяем)	
		[GRAPH D] (изменяем)	
		[GRAPH E] (изменяем)	
		[GRAPH F] (изменяем)	
		[GRAPH G] (изменяем)	
		[GRAPH H] (изменяем)	
		[GRAPH I] (неизменяем)	
		[GRAPH J] (неизменяем)	
		City (город)	[GRAPH K] (неизменяем)
		Car (автомобиль)	[GRAPH L] (неизменяем)
		Vessel (Чайная/кофейная пара)	[GRAPH M]
Анимации (Фраза)	Tel (телефон)	[GRAPH N]	
	Nature (природа)	[GRAPH O]	
	Ship (корабль)	[GRAPH P]	
	Swim (пловец)	[ANIM 1]	
	Cat (кошка)	[ANIM 2]	
	MERRY X'MAS	[ANIM 3]	
	HAPPY NEW YEAR	[ANIM 4]	
	4TH JULY	[ANIM 5]	
	HAPPY EASTER	[ANIM 6]	
	HAPPY HALLOWEEN	[ANIM 7]	
Пауза	DON'T DRINK & DRIVE	[ANIM 8]	
	NO SMOKING	[PAUSE 1]	
	WELCOME	[PAUSE 2]	
	Пауза 2 сек.	[PAUSE 3]	
	Пауза 3 сек.	[PAUSE 4]	
	Пауза 4 сек.	[PAUSE 5]	
	Пауза 6 сек.	[PAUSE 6]	
	Пауза 10 сек.	[PAUSE 7]	
Пауза 20 сек.	[PAUSE 8]		
Пауза 30 сек.			
Пауза 60 сек.			

Приложение - обзор

Функция	Описание	Обозначение/светодиодный дисплей
Международные знаки	B	Б в
	E	Ё
	H	И Й и й н
	M	М м
	N	Д Л П д л п
	R	Я я
	T	т
	U	Ц ц
	W	Ш Щ ш щ
	Y	У у
	b	б Ъ Ы ъ ы ь
	e	ё
	r	Г г
	y	Ч ч
	space	Ж ж З з Э э Ю ю Ф ф

Список доступных символов

Примечание: во время программирования символ отображается в квадратных скобках [].

солнце	облака	дождь
часы	Телефон	бокалы
водопроводный кран	ракета	инопланетянин
ключ	пуловер	вертолет
автомобиль	танк	дом
чайник	деревья	утка
мотоцикл	велосипед	Заводная головка
сердца	стрелка вправо	стрелка влево
стрелка вниз влево	стрелка вниз вправо	
стаканчик	стул	обувь
Бокал для мартини		

Изменение пароля

Для изменения пароля светодиодного дисплея требуется пульт дистанционного управления.

Выполните следующую последовательность действий:

- Нажмите на клавишу **PROG (15)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OPEN:??**.
- Введите 00 и подтвердите ввод нажатием на клавишу **ENT (11)**. На светодиодном дисплее появится надпись **OLDFIL [CYCLIC]**.
- Нажмите на **(8)**, удерживая нажатой клавишу **ALT (24)**. Таким образом будет достигнут конец сохраненного сообщения на светодиодном дисплее и предотвращено случайное удаление или изменение данных.
- Чтобы перейти в режим работы с паролем, нажмите на клавишу **CPW (14)**. На светодиодном дисплее появится надпись **UNUSE PASS**.
- Нажмите на клавишу **NEXT (7)**. На светодиодном дисплее появится надпись **USE PASS** (использовать пароль).
- Еще раз нажмите на клавишу **NEXT (7)**. На светодиодном дисплее появится надпись **RES PASS** (вернуть пароль).
- Еще раз нажмите на клавишу **NEXT (7)**. Теперь на светодиодном дисплее появится надпись **CHANGE: ***** (изменить пароль).
- ******* (изменить пароль). Введите 3-значный пароль вида А А А и нажмите на клавишу **ENT (11)**, чтобы подтвердить ввод.
- На светодиодном дисплее появится **AGAIN: *****. Новый пароль нужно ввести еще раз с целью подтверждения.
- Введите пароль еще раз и подтвердите ввод нажатием на клавишу **ENT (11)**.
- Светодиодный дисплей снова переходит в режим программирования сообщений. Новый пароль сохранен.

Внимание! Если Вы по какой-либо причине забыли или потеряли пароль, измените положение DIP-переключателя на задней стенке светодиодного дисплея (внутри). Для этого открутите заднюю стенку и переведите DIP-переключатель 8 в положение ON.

Устранение ошибок

Неполадка

Дисплей пуст

Предложение

Удостоверьтесь, что штекер **(4)** правильно соединен с разъемом (C) светодиодного дисплея.

Удостоверьтесь, что сетевой адаптер правильно соединен с розеткой.

Удостоверьтесь, что функция автоматического включения и выключения подключена и/или правильно настроена.

Нет реакции на использование пульта дистанционного управления

Удостоверьтесь, что функция автоматического включения и выключения подключена и/или правильно настроена.

Удостоверьтесь, что данные сохраненных сообщений введены правильно.

Дисплей пуст, но есть реакция на использование пульта дистанционного управления

Удостоверьтесь, что функция автоматического включения и выключения подключена и/или правильно настроена

Удостоверьтесь, что данные сохраненных сообщений введены правильно.

Если Вы не уверены, в режиме программирования нажмите клавишу **CLR (13)** и с помощью клавиш **PREV (9)** или **NEXT (7)** выберите функцию *DEL ALL* (удалить все). Таким образом будут удалены все файлы и светодиодный дисплей вернется к исходным настройкам

Если проблему не удастся устранить, обратитесь к поставщику.

Технические характеристики

Электропитание:

Светодиодный дисплей Блок питания: 100 – 240В ~ 50/60Гц; 0,50А

Выход: 5В $\overline{\text{---}}$ 3 А $\ominus \text{---} \oplus$

Дистанционное

управление:

3 В $\overline{\text{---}}$ 2x 1,5 В LR3/R3/AAA (входит в комплект поставки)

Потребляемая мощность:

15Вт

Габариты прибора (ШxВxГ):

примерно 659 x 100 x 35 мм

Вес:

примерно 1.4 [кг]

Гарантийное обязательство

Для данного изделия существует обязательная по закону гарантия. Производитель предоставляет гарантию на безупречную работу изделия в течение 12 месяцев со дня покупки, при соблюдении следующих условий:

Все недостатки, связанные с дефектами материала и производства, во время действия гарантийного срока устраняются бесплатно. Осветительные элементы под гарантию не подпадают. Рекламации должны предъявляться сразу после выявления дефекта. Гарантия исключается при вмешательстве покупателя либо третьих лиц.

На ущерб, вызванный ненадлежащим обращением, обслуживанием, неправильной установкой или содержанием, неквалифицированным подключением или инсталляцией, а также форс-мажорными обстоятельствами или другими внешними влияниями, гарантийные обязательства не распространяются. Мы оставляем за собой право, при получении рекламации, ремонтировать или заменять неисправные детали, либо обменять изделие. Замененные детали переходят в нашу собственность. На основе гарантии невозможны любые дальнейшие претензии. Право на гарантию покупатель обязан доказать, предъявив кассовый чек. Данная гарантия действительна в той стране, в которой он был куплен.

Указания:

1. Если прибор перестал правильно функционировать, просим сначала проверить, нет ли для этого других причин, как например, прерванное электроснабжение или неправильное обращение.
2. Позаботьтесь, пожалуйста, о том, чтобы вместе с Вашим неисправным прибором были предъявлены следующие документы:
 - Кассовый чек
 - Гарантийный талон
 - Описание обнаруженного недостатка.

По поводу гарантийного обслуживания и ремонта следует обращаться в сервисную службу, указанную Продавцом.

GWL 7/08 E/RU

SIGMA

RU Rating label

Label Sign



SIGMA ASC 105

5 V --- 3 A; 15 W \ominus --- \oplus

Импортер:
ООО Метро Кэш энд Керри, РФ
Москва, 125445, Ленинградское шоссе, 71Г
Произведено в Китае



100309



MP18



GXE0180C

更改

Label Remote Control

SIGMA ASC 105

3 V --- 2 x 1,5V LR3/R3/AAA



100309



MP18

更改

Импортер:
ООО Метро Кэш энд Керри, РФ
Москва, 125445, Ленинградское шоссе, 71Г
Произведено в Китае

RU importer
address and stick
near the remote
control label



KZ Rating label

Label Sign

SIGMA ASC 105

5 V \equiv 3 A; 15 W   



100309



Импорттаушы:
Метро Кэш энд Керри ЖШС
Алатау Гранд Бизнес-орталығы
Қазақстан, Алматы 050040
Тимирязев көш., 28Б

Импортер:
ТОО Метро Кэш энд Керри
Бизнес-центр Алатау Гранд
Қазақстан, Алматы 050040
ул. Тимирязева, 28Б
тел: +7 (727) 232 12 00
факс: +7 (727) 232 11 98



GXE0180C

Label Remote Control

SIGMA ASC 105

3 V \equiv 2 x 1,5V LR3/R3/AAA



GXE0180C



100309

Импорттаушы:
Метро Кэш энд Керри ЖШС
Алатау Гранд Бизнес-орталығы
Қазақстан, Алматы 050040
Тимирязев көш., 28Б

Импортер:
ТОО Метро Кэш энд Керри
Бизнес-центр Алатау Гранд
Қазақстан, Алматы 050040
ул. Тимирязева, 28Б
тел: +7 (727) 232 12 00
факс: +7 (727) 232 11 98

KZ importer
address and stick
near the Remote
control label

MD Rating label

Label Sign

SIGMA ASC 105

5 V \equiv 3 A; 15 W \ominus \oplus



100309

Importator:
METRO Cash&Carry Moldova
MD-4839, Str. Chişinău 5, Comuna Stăuceni,
Mun. Chişinău, Republica Moldova
Produs in China

GXE0180C

Label Remote Control

SIGMA ASC 105

3 V \equiv 2 x 1,5V LR3/R3/AAA



GXE0180C



100309

Importator:
METRO Cash&Carry Moldova
MD-4839, Str. Chişinău 5, Comuna
Stăuceni,
Mun. Chişinău, Republica Moldova
Produs in China

MD importer
address and stick
near the Remote
control label